

کلید میانبر در نرم افزار رویت

Revit Architecture



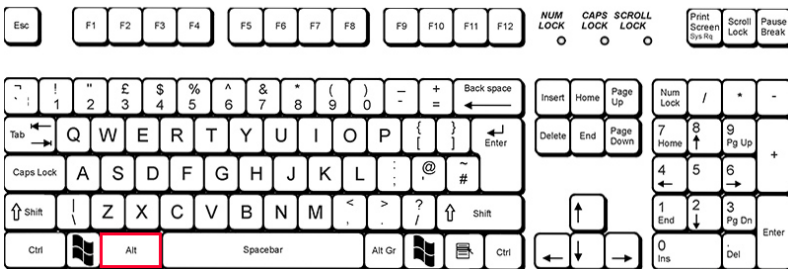
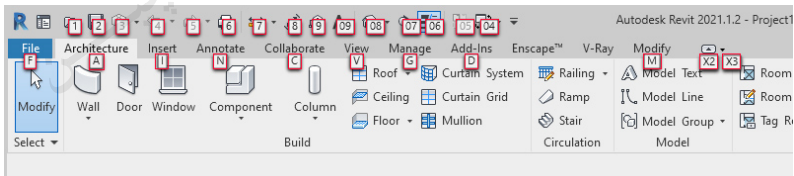
کلید میانبر در رویت Revit

یکی از سریع ترین راه دسترسی به ابزارهای نرم افزار رویت، استفاده از کلیدهای میانبر می باشد. با کمک کلید های میانبر در نرم افزار Revit می توانید افزایش سرعت و دقت در حین انجام پروژه را افزایش داد. می توان با تایپ کردن کلید میانبر هر دستور در رویت Revit ، سریعاً آن را اجرا کرد.

نحوه ی یافتن کلید های میان بر در رویت Revit

ابتدا می توانید کلید Alt روی کیبورد Keyboard را نگه دارید. در این حالت همه تب ها با یک علامت اختصاری نشان داده می شوند. به عنوان مثال برای تب Architecture، علامت اختصاری " A " نشان داده می شود که شما پس از تایپ کردن حرف " A " روی کیبورد، تمام کلید های میانبر مربوط به ابزار هایی که در تب Architecture هستند را مشاهده خواهید کرد.

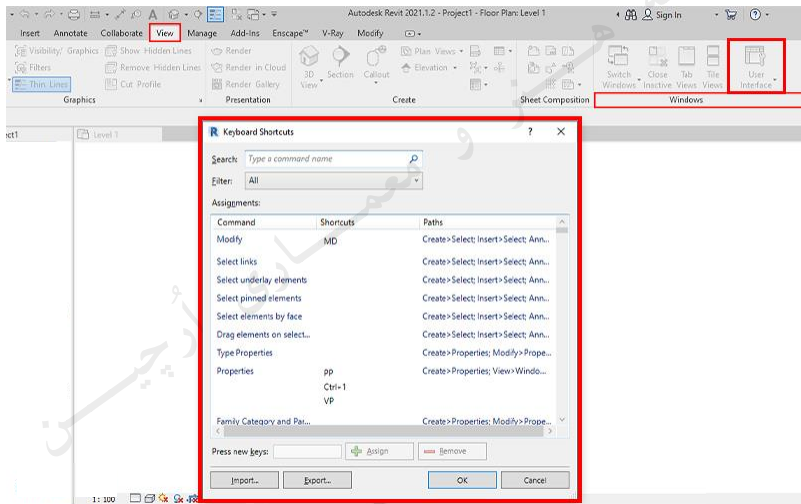
به این نکته توجه داشته باشید که باید پس از تایپ کلید های میانبر تک حرفی، دکمه ایتر Enter یا Space را فشار دهید. کلید های میانبر دو حرفی نیاز به فشردن هیچ دکمه ای پس از تایپ ندارند.



گزینه Windows و پنل View برای مشاهده کلید میانبر جدید باید به تب User interface در پنجره آن Keyboard Shortcuts رفته و در پنجره آن

از طریق فشردن کلید میانبر "K S" نیز می توانید پنجره Keyboard Shortcuts را باز کنید.

می توانید در قسمت Search یا جست و جو نام ابزار یا دستور مورد نظران را تایپ کنید تا در صورت وجود یک کلید میانبر، آن را به شما نمایش دهد.



کلید میانبر در رویت Revit

Architecture

- **CL – COLUMN** : برای قرار دادن ستون سازه ای استفاده می شود.
- **CM – PLACE A COMPONENT** : یک مولفه یا فمیلی قرار می دهد.
- **DR – DOOR** : یک درب بر روی مدل اضافه می کند.
- **GR – GRID** : برای قرار دادن خطوط آکس ستون ها برای طراحی ساختمان استفاده می شود.
- **LL – LEVEL** : برای اضافه کردن طبقات استفاده می شود.
- **RM – ROOM** : یک محدوده اتاق بر اساس عناصر ROOM BOUNDING ایجاد می کند.
- **RP – REFERENCE PLANE** : برای ایجاد خطوط کمکی یا صفحات کاری استفاده می شود.
- **RT – TAG ROOM** : قرار دادن برچسب بر روی اتاق های انتخاب شده.
- **SB – FLOOR** : کف های سازه ای بر روی مدل ساختمان اضافه می کند.
- **WA – WALL** : دیوارهای معماری (غیرباربر) در مدل ساختمان ایجاد می کند.
- **WN – WINDOW** : بر روی دیوار یا سقف پنجره یا نورگیر اضافه می کند.

Structure

- **BM – STRUCTURAL FRAMING** : یک تیر سازه ای بر روی مدل ساختمانی اضافه می کند.
- **BR – BRACE** : می توانید بادبند را بر روی مدل ساختمان اضافه کنید.
- **BS – BEAM SYSTEM** : یک مجموعه ای از تیر با کنترل تعداد و فواصل در پروژه اضافه می کند.
- **FT – FOUNDATION** : برای اضافه شدن WALL FOUNDATION در زیر دیوارها استفاده می شود.
- **RN – REINFORCEMENT NUMBER** : برای تعریف و ویرایش شماره گذاری میلگردها توسط partition را انجام می دهد.
- **RM – ROOM** : یک محدوده اتاق بر اساس عناصر ROOM BOUNDING ایجاد می کند.
- **RP – REFERENCE PLANE** : برای ایجاد خطوط کمکی یا صفحات کاری استفاده می شود.



System

- **AT – AIR TERMINAL** : یک دریچه هوا قرار می دهد.
- **CN – CONDUIT** : برای ترسیم conduit استفاده می شود.
- **CT – CABLE TRAY** : می توانید سینی کابل ترسیم کنید.
- **CV – CONVERT TO FLEX DUCT** : برای تبدیل کانال های سخت به کانال های فلکسی استفاده می شود.
- **DA – DUCT ACCESSORY** : برای اضافه کردن لوازم جانبی مانند دمپر بر روی کانال ها استفاده می شود.
- **DF – DUCT FITTING** : جهت اضافه کردن اتصالات کانال مورد استفاده قرار می گیرد.
- **DT – DUCT** : باعث ترسیم کانال می شود.
- **EE – ELECTRICAL EQUIPMENT** : جهت قرار دادن تجهیزات الکتریکی مانند تابلو برق استفاده می شود.
- **EW – ARC WIRE** : سیم برق کمانی شکل ترسیم می کند.
- **FD – FLEX DUCT** : کانال دایره ای یا مستطیلی فلکسی ترسیم می کند.
- **FP – FLEX PIPE** : لوله های فلکسی ترسیم می کند.
- **LF – LIGHTING FIXTURE** : تجهیزات روشنایی مانند لامپ استفاده می شود.
- **ME – MECHANICAL EQUIPMENT** : برای تجهیزات مکانیکی مانند چیلر ، پمپ و ... استفاده می شود.
- **NF – CONDUIT FITTING** : اتصالات conduit اضافه می کند.
- **PA – PIPE ACCESSORY** : لوازم جانبی بر روی لوله ها اضافه می کند.
- **PF – PIPE FITTING** : اتصالات لوله قرار می دهد.
- **PI – PIPE** : باعث ترسیم لوله در مدل پروژه می شود.
- **PX – PLUMBING FIXTURE** : قرار دادن تجهیزات لوله کشی مانند سینک و وان و ... استفاده می شود.
- **SK – SPRINKLER** : اضافه کردن آبپاش برای سیستم اطفاء حریق استفاده می شود.
- **TF – CABLE TRAY FITTING** : اضافه کردن اتصالات سینی کابل مورد استفاده قرار می گیرد.



Annotate

- **DI – ALIGNED DIMENSION** : برای ایجاد خطوط اندازه مورب ، افق و عمودی استفاده می شود.
- **DL – DETAIL LINE** : باعث ترسیم خطوط دوبعدی در دید جاری می شود.
- **EL – SPOT ELEVATION** : کد ارتفاعی بر روی سطوح انتخاب شده اضافه می کند.
- **FR – FIND/REPLACE** : جستجوی متن و جایگزینی متن جدید را انجام می دهد.
- **GP – MODEL / DETAIL GROUP** : باعث ایجاد گروپ برای عناصر مدل و دیتیل می شود.
- **TG – TAG BY CATEGORY** : بر اساس دسته عناصر برچسب گذاری می کند.
- **TX – TEXT** : متن می نویسد.

Analyze

- **AA – ADJUST ANALYTICAL MODEL** : اعضای مدل تحلیلی سازه ای را که با عناصر سازه ای متصل شده اند را تنظیم می کند.
- **DC – CHECK DUCT SYSTEMS** : سیستم های مکانیکی در یک پروژه را بررسی می کند تا صحت اینکه هر سیستم به یک سیستم تعریف شده توسط کاربر متصل شده است را تأیید کند.
- **EC – CHECK CIRCUITS** : تمامی مدارهای الکتریکی برای اتصال درست به پانل ها را بررسی می کند.
- **LD – LOADS** : برای اختصاص دادن بارهای نقطه ای ، خطی و گسترده استفاده می شود.
- **LO – HEATING AND COOLING LOADS** : برای ایجاد گزارش تحلیل بارهای گرمایشی و سرمایشی بر اساس مدل ساختمانی موجود استفاده می شود.
- **PC – CHECK PIPE SYSTEMS** : سیستم های لوله کشی در یک پروژه را بررسی می کند تا صحت اینکه هر سیستم به یک سیستم تعریف شده توسط کاربر متصل شده است را تأیید کند.
- **PS – PANEL SCHEDULES** : باعث ایجاد جدول تابلو برق بر اساس مشخصات آن می شود.
- **RA – RESET ANALYTICAL MODEL** : باعث برگرداندن روشهای analytical model alignment به حالت auto-detect می شود.



Collaborate

- **ER – EDITING REQUESTS** : لیستی از کاربران که درخواست قرض گرفتن عناصر کرده اند و همچنین پیام های در انتظار را نمایش می دهد.
- **RL or RW – RELOAD LATEST** : آخرین نسخه از مدل مرکزی را بارگذاری می کند. (CENTRAL MODEL)

Context Menu

- **MP – MOVE TO PROJECT** : جابجایی نسبی مدل در shared coordinate system را انجام می دهد.
- **R3 – DEFINE A NEW CENTER OF ROTATION** : هنگام استفاده از ابزار چرخش، یک مرکز جدید می تونید تعریف کنید.
- **RA – RESTORE ALL EXCLUDED** : بازگردانی تمام قطعات و عناصر excluded شده.
- **RB – RESTORE EXCLUDED MEMBER** : بازگردانی تمام اعضای excluded شده.
- **RC – REPEAT LAST COMMAND** : تکرار آخرین دستور استفاده شده.
- **SA – SELECT ALL INSTANCES: IN ENTIRE PROJECT** : انتخاب تمام عناصر مشابه عنصر انتخاب شده در کل پروژه.

Contextual Tabs

- **DIVIDE SURFACE** : باعث ایجاد تقسیم بندی شبکه بر روی سطوح انتخاب شده در محیط MASS می شود.
- **AD – ATTACH DETAIL GROUP** : اضافه کردن یک دیتیل به یک گروه
- **AP – ADD TO GROUP** : اضافه کردن یک یا چند عنصر به گروه در حال ویرایش.
- **CG – CANCEL** : باعث لغو دستور می شود.
- **EG – EDIT GROUP** : ویرایش گروه انتخاب شده.
- **EP – EDIT PART** : ویرایش یک عنصر
- **EU – UNHIDE ELEMENT** : باعث نمایش عنصر Hide شده در دد جاری می شود.



- **EW – EDIT WITNESS LINES** : ویرایش یک خط اندازه انتخاب شده برای حذف یا اضافه کردن آن.
- **FG – FINISH** : تأیید و پایان دادن حالت ویرایش یک گروه.
- **HT – SHOW HELP TOOL TIP** : نمایش راهنمای مختصر ابزارها می شود.
- **JP – JUSTIFICATION POINTS** : تنظیم عنصر سازه ای تیر بر اساس خطوط هندسه.
- **JY – YOFFSET** : جابجایی عنصر سازه ای تیر در راستای Y.
- **JZ – ZOFFSET** : جابجایی عنصر سازه ای تیر در راستای Z.
- **LI – MODEL LINE** : برای ترسیم Model Line استفاده می شود.
- **PP or CTRL-1 or VP – TOGGLE PROPERTIES PALETTE** : باعث بستن و باز کردن پنجره Properties می شود.
- **RG – REMOVE FROM GROUP** : حذف عنصر یا عناصر انتخاب شده از یک گروه می شود.
- **RH – TOGGLE REVEAL HIDDEN ELEMENTS MODE** : باعث فعال شدن مُد Reveal برای نمایش عناصر مخفی شده می شود.
- **UG – UNGROUP** : برای خارج کردن عناصر موجود در یک گروه استفاده می شود.
- **VU – UNHIDE CATEGORY** : باعث مخفی شدن یک دسته (Category) از عنصر انتخاب شده می شود.

Manage

- **ES – MEP SETTINGS:ELECTRICAL SETTINGS** : باعث دسترسی به پنجره تنظیمات الکتریکیال در MEP می شود.
- **MS – MEP SETTINGS:MECHANICAL SETTINGS** : باعث دسترسی به پنجره تنظیمات مکانیکال در MEP می شود.
- **SU – ADDITIONAL SETTINGS:SUN SETTINGS** : پنجره تنظیمات خورشید را برای کنترل آن ظاهر می کند.
- **UN – PROJECT UNITS** : پنجره تنظیم واحد بخش های مختلف در رویت را ظاهر می کند.

Modify

- **AL – ALIGN** : برای همتراز کردن عناصر استفاده می شود.
- **AR – ARRAY** : باعث تکثیر عناصر به تعداد و فاصله مشخص و منظم به صورت خطی و دورانی می شود.
- **CO or CC – COPY** : برای تکثیر یا کپی عنصر یا عناصر انتخاب شده استفاده می شود.
- **CP – COPE; APPLY COPING** : اعمال COPE بر روی تیز و یا ستون سازه ای.
- **RC – COPE:REMOVE COPING** : حذف COPE اعمال شده بر روی تیز و یا ستون سازه ای.
- **CS – CREATE SIMILAR** : ایجاد عنصر مشابه با عنصر انتخاب شده.
- **DE – DELETE** : عنصر انتخاب شده را حذف می کند.
- **DM – MIRROR – DRAW AXIS** : ایجاد قرینه عنصر انتخاب شده بر اساس ترسیم محور تقارون.
- **MM – MIRROR – PICK AXIS** : ایجاد قرینه عنصر انتخاب شده بر اساس انتخاب محور تقارون.
- **EH – HIDE IN VIEW:HIDE ELEMENTS** : مخفی کردن عناصر از یک دید.
- **EOD – OVERRIDE GRAPHICS IN VIEW:OVERRIDE BY ELEMENT** : باعث نمایش پنجره Graphic Display Settings برای تنظیم حالت گرافیکی عناصر انتخاب شده در دید جاری می شود.
- **LW – LINWORK** : اضافه کردن یک سبک خط جدید بر روی خطوط عناصر انتخاب شده.
- **MA – MATCH TYPE PROPERTIES** : مشخصات یک عنصر انتخاب شده را به عناصر انتخاب شده دیگر از همان دسته را اختصاص می دهد.
- **MV – MOVE** : عناصر انتخاب شده را جابجا می کند.
- **OF – OFFSET** : ایجاد کپی موازی.
- **PN – PIN** : باعث قفل عناصر انتخاب شده می شود.
- **PT – PAINT** : اختصاص دادن مترپال به سطوح انتخاب شده عناصر.
- **RE – SCALE** : برای تغییر سایز عناصر انتخاب شده استفاده می شود.
- **RO – ROTATE** : باعث دوران عناصر انتخاب شده می شود.
- **SF – SPLIT FACE** : برای تقسیم بندی سطوح عناصر استفاده می شود.
- **SL – SPLIT ELEMENT** : برای تقسیم کردن عناصر استفاده می شود.
- **TR – TRIM/EXTEND TO CORNER** : برای Trim و Extend عناصر در کنج ها استفاده می شود.



Snaps

- **PC – SNAP TO POINT CLOUDS** : فعال شدن Snap برای ابر نقاط.
- **SC – CENTERS** : فعال شدن Snap برای مرکز کمان یا دایره.
- **SE – ENDPOINTS** : فعال شدن Snap برای نقاط انتهایی عناصر.
- **SI – INTERSECTIONS** : فعال شدن Snap برای بخش های تقاطع.
- **SM – MIDPOINTS** : فعال شدن Snap برای وسط خطوط.
- **SN – NEAREST** : فعال شدن Snap برای نزدیک ترین نقطه به عنصر.
- **SO – SNAPS OFF** : باعث غیر فعال شدن Snap می شود.
- **SP – PERPENDICULAR** : فعال شدن Snap برای پیدا کردن نقاط عمود بر عنصر.
- **SQ – QUADRANTS** : فعال شدن Snap برای یک ربع عناصری مانند کمان یا دایره.
- **SR – SNAP TO REMOTE OBJECTS** : فعال شدن Snap هایی که در نزدیکی عناصر نیستند.
- **SS – TURN OVERRIDE OFF** : غیر فعال کردن ویژگی override در Snap ها.
- **ST – TANGENTS** : فعال شدن Snap برای مماس خطوط با کمان یا دایره.
- **SW – WORK PLANE GRID** : فعال شدن Snap بر روی تقاطع شبکه صفحه های کاری.
- **SX – POINTS** : فعال شدن Snap بر روی نقاط.

Navigation Bar

- **3F – FLY MODE** : شبیه سازی حالت پرواز.
- **3W – WALK MODE** : شبیه سازی حالت قدم زدن.
- **ZA – ZOOM ALL TO FIT** : بزرگنمایی تمام عناصر در دید.
- **ZE or ZF or ZX – ZOOM TO FIT** : بزرگنمایی عناصر متناسب با دید.
- **ZO or ZV – ZOOM OUT(2X)** : به عقب برگرداندن دید به نسبت 2. X
- **ZP or ZC – PREVIOUS PAN/ZOOM** : بازگشت به pan یا Zoom قبلی.
- **ZR or ZZ – ZOOM IN REGION** : بزرگنمایی بر اساس محدوده.
- **ZS – ZOOM SHEET SIZE** : بزرگنمایی به اندازه شیت.



خانه هنر و معماری اُرچین

با ما فردا را پله پله بساز

نسیم رحمانی

کارشناس ارشد معماری، مدرس دانشگاه

نازنین حبیبی اوزی

کارشناس ارشد معماری، مدرس دانشگاه

